Graph Theory: Lecture 3 **Bipartite Graphs** 

Michael Lampis

September 17, 2024

1 /1	bool	0.000	0.10
	лаег		U.S.

Graph Theory: Lecture 3

 → September 17, 2024

3

1/21

Image: A matrix and a matrix

## **Bipartite Graphs and Matchings**

Michael Lampis

Graph Theory: Lecture 3

∃ ⇒ September 17, 2024

2/21

### Definition

A graph G = (V, E) is **bipartite** if V can be partitioned into two independent sets A, B.

3

イロト 不得 トイヨト イヨト

### Definition

A graph G = (V, E) is **bipartite** if V can be partitioned into two independent sets A, B.

### Examples:



### Definition

A graph G = (V, E) is **bipartite** if V can be partitioned into two independent sets A, B.



э

### Definition

A graph G = (V, E) is **bipartite** if V can be partitioned into two independent sets A, B.

Relation with:

- Paths?
- Cycles?
- Trees?
- Cliques?

3

イロト 不得下 イヨト イヨト

### Definition

A graph G = (V, E) is **bipartite** if V can be partitioned into two independent sets A, B.

### Definition

A graph G = (V, E) is k-colorable if V can be partitioned into k independent sets.

- GRAPH COLORING is a notorious graph problem.
- Deciding if a graph is bipartite is the special case for k = 2.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Why care about bipartite graphs?

N/lic	220	DIC
	lac.	015

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 >





э

Why care about bipartite graphs?

- Come up naturally when we have two groups of elements and only care about relations from one group to the other.
- What structure arises from this restriction?
- Can we use it algorithmically?

# **Basic Facts**

Michael Lampis

Graph Theory: Lecture 3

September 17, 2024

<ロ> <四> <ヨ> <ヨ>

5/21

### Characterization

### Theorem

A graph G is bipartite if and only if G contains no odd cycles as subgraphs.

NALC	hae		nnic
TALL	лас	Lai	כוטוו

Image: Image:

э

## Characterization

### Theorem

A graph G is bipartite if and only if G contains no odd cycles as subgraphs.

Proof.

 $\mathsf{Bipartite} \Rightarrow \mathsf{No} \mathsf{ odd} \mathsf{ cycle}:$ 

Easy: C<sub>2k+1</sub> is **not** bipartite, bipartiteness is preserved by subgraphs, so if C<sub>2k+1</sub> ⊆ G, then G is not bipartite.

## Characterization

### Theorem

A graph G is bipartite if and only if G contains no odd cycles as subgraphs.

Proof.

 $\mathsf{Bipartite} \leftarrow \mathsf{No} \mathsf{ odd} \mathsf{ cycle}:$ 

- Let x be a vertex of G,  $V_1$  vertices at odd distance from x,  $V_2 = V \setminus V$ , distances at even distance from x.
- Claim:  $V_1, V_2$  are independent sets.
  - Take  $y, z \in V_1$ , shortest  $x \to y, x \to z$  paths.
  - Let x' be the last common vertex of these paths.
  - x' 
    ightarrow y, x' 
    ightarrow z paths have the same parity.
  - If  $yz \in E$  we have an odd cycle, contradiction!

Problem

Given G, decide if G is bipartite.

NALC	hae		nnic
TALL	лас	Lai	כוטוו

イロト 不得 トイヨト イヨト

Problem

Given G, decide if G is bipartite.

Is in NP

ΝЛ	10	lb n	- L	 1000 10	100
IVI	н.	110		 	15

イロト 不得 トイヨト イヨト

Problem

Given G, decide if G is bipartite.

- Is in NP
  - Certificate is the bipartition.
- Is in coNP

3

Problem

Given G, decide if G is bipartite.

- Is in NP
  - Certificate is the bipartition.
- Is in coNP
  - Counter-certificate is an odd cycle.

Image: A matrix

э

### Problem

Given G, decide if G is bipartite.

- Is in NP
  - Certificate is the bipartition.
- Is in coNP
  - Counter-certificate is an odd cycle.
- $\Rightarrow$  is in NP $\cap$ coNP
- In fact is in P

### Proof.

Algorithm (for connected graph):

- Initially, pick a vertex and place it in A
- While  $\exists$  undecided v with decided neighbor, color v

### Correctness?

- N /l + -	chao		2010
	спае	Lai	HUIS

3

<ロト < 四ト < 三ト < 三ト

### Definition

A matching in a graph G = (V, E) is a set  $M \subseteq E$  such that no two elements of M share a vertex.

3

### Definition

A matching in a graph G = (V, E) is a set  $M \subseteq E$  such that no two elements of M share a vertex.



э

### Definition

A matching in a graph G = (V, E) is a set  $M \subseteq E$  such that no two elements of M share a vertex.

### Definition

A matching M is **perfect** if all vertices are incident to an edge of M.

#### Definition

A matching *M* is **maximum** if all sets of edges of size |M| + 1 or more contain two edges incident on the same vertex.

Note: These definitions are given for *general* graphs, but we mostly care about bipartite graphs.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

### Augmenting Paths

### Definition

Given G = (V, E) and a matching M, an **alternating path** is a path made up of edges  $e_1, e_2, \ldots, e_k$  such that for all  $i \in [k - 1]$  we have  $e_i \in M \Leftrightarrow e_{i+1} \notin M$ .

#### Definition

An **augmenting** path is an alternating path where the first and last vertices are not incident to edges of M.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

## Augmenting Paths

### Definition

Given G = (V, E) and a matching M, an **alternating path** is a path made up of edges  $e_1, e_2, \ldots, e_k$  such that for all  $i \in [k - 1]$  we have  $e_i \in M \Leftrightarrow e_{i+1} \notin M$ .

#### Definition

An **augmenting** path is an alternating path where the first and last vertices are not incident to edges of M.

### Theorem (Berge 1957)

A matching M is maximum if and only if no augmenting path exists.

10 / 21

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Theorem (Berge 1957)

A matching M is maximum if and only if no augmenting path exists.

3

イロト 不得 トイヨト イヨト

### Theorem (Berge 1957)

A matching M is maximum if and only if no augmenting path exists.

### Proof.



### Theorem (Berge 1957)

A matching M is maximum if and only if no augmenting path exists.

### Proof.



### Theorem (Berge 1957)

A matching M is maximum if and only if no augmenting path exists.

### Proof.



### Theorem (Berge 1957)

A matching M is maximum if and only if no augmenting path exists.

Proof.

Augmenting Path  $\leftarrow M$  is not maximum

- Let M' be a matching larger than M.
- $M \cup M'$  induces a graph of maximum degree 2
- ullet  $\Rightarrow$  union of paths and cycles
- $\Rightarrow$  one of the paths must be augmenting to give |M'|>|M|

### Problem

Given a bipartite graph G = (A, B, E), decide if G has a perfect matching.

3

イロト 不得 トイヨト イヨト

#### Problem

Given a bipartite graph G = (A, B, E), decide if G has a perfect matching.



#### Problem

Given a bipartite graph G = (A, B, E), decide if G has a perfect matching.



#### Problem

Given a bipartite graph G = (A, B, E), decide if G has a perfect matching.



### Problem

Given a bipartite graph G = (A, B, E), decide if G has a perfect matching.

### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .

< □ > < 凸
## Perfect Matchings

### Problem

Given a bipartite graph G = (A, B, E), decide if G has a perfect matching.

### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .

- Establishes that BIPARTITE PERFECT MATCHING∈ NP∩coNP (why?)
- We will in fact show that it is in P....

### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .

Image: A image: A

Image: A matrix

### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .

### Proof.

Perfect matching  $\Rightarrow \forall S$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ 

• Easy: all elements of S have a distinct neighbor in the matching.

### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .

### Proof.

Perfect matching  $\Leftarrow \forall S$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ 

- Suppose that max matching *M* is not perfect.
- Take an unmatched vertex u
- Find all vertices reachable from *u* via alternating paths
- M maximum  $\Rightarrow$  cannot reach another unmatched vertex
- *u* plus reachable vertices give *S* with |N(S)| < |S|

< □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

13/21

э

### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .



### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .



### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .



### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .

#### Proof.



13 / 21

### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .



### Theorem (Hall 1935)

A bipartite graph G = (A, B, E) contains a perfect matching if and only if for all  $S \subseteq A$  we have  $|N(S)| \ge |S|$ .



## The Hungarian Method

### Theorem

There is a polynomial-time algorithm for computing the maximum matching of a bipartite graph.

э

→ < ∃ →</p>

## The Hungarian Method

### Theorem

There is a polynomial-time algorithm for computing the maximum matching of a bipartite graph.

- G = (A, B, E) and start with an empty matching M
- e For each unmatched u ∈ A attempt to find an augmenting path starting at u.
  - If successful, augment *M*, goto 2.
  - If unsuccessful for all *u*, declare *M* maximum.

## The Hungarian Method

### Theorem

There is a polynomial-time algorithm for computing the maximum matching of a bipartite graph.

- G = (A, B, E) and start with an empty matching M
- Solution Provide a starting at *u*.
  Solution Provide A attempt to find an augmenting path starting at *u*.
  - If successful, augment *M*, goto 2.
  - If unsuccessful for all *u*, declare *M* maximum.

Correctness:

- If step 2 can be performed correctly, algorithm runs in polynomial-time.
- Correctness follows from Berge's theorem.

14/21

## Finding Augmenting Paths

#### Lemma

Given G = (A, B, E), matching M, unmatched  $u \in A$ , we can in polynomial time decide if there is an augmenting path starting at u.

イロト 不得 トイヨト イヨト

## Finding Augmenting Paths

#### Lemma

Given G = (A, B, E), matching M, unmatched  $u \in A$ , we can in polynomial time decide if there is an augmenting path starting at u.

Algorithm:

- $X \subseteq A, Y \subseteq B$  vertices reachable by alternating path from u. Initially,  $X = \{u\}$  and  $Y = \emptyset$ .
- 2 Repeat n times, for all edges e
  - If e = ab,  $e \notin M$ ,  $a \in X$  and  $b \notin Y$ , set  $Y := Y \cup \{b\}$ .
  - $e = ab, e \in M, b \in Y \text{ and } a \notin X, \text{ set } X := X \cup \{a\}.$
- If Y contains an unmatched vertex (of B), say Yes, otherwise No.

15/21

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

## Finding Augmenting Paths

#### Lemma

Given G = (A, B, E), matching M, unmatched  $u \in A$ , we can in polynomial time decide if there is an augmenting path starting at u.

Algorithm:

- $X \subseteq A, Y \subseteq B$  vertices reachable by alternating path from u. Initially,  $X = \{u\}$  and  $Y = \emptyset$ .
- 2 Repeat n times, for all edges e
  - $\ \, \textbf{If} \ e=ab, \ e\not\in M, \ a\in X \ \text{and} \ b\not\in Y, \ \text{set} \ Y:=Y\cup\{b\}.$
  - $e = ab, \ e \in M, \ b \in Y \ \text{and} \ a \notin X, \ \text{set} \ X := X \cup \{a\}.$

If Y contains an unmatched vertex (of B), say Yes, otherwise No.
 Correctness:

 G is bipartite, so X may contain only matched vertices. Paths u → X have even length, paths u → Y have odd length.

Michael Lampis

Graph Theory: Lecture 3

15/21





# Hungarian Method: Example



16 / 21





























### Matchings and Vertex Covers

		220		20	-	
1 1 1	н	пае			D	15
					г.	

### Vertex Covers

### Definition

In a graph G = (V, E) a vertex cover is a set  $S \subseteq V$  such that all edges of E have at least an endpoint in S.

### Vertex Covers

### Definition

In a graph G = (V, E) a **vertex cover** is a set  $S \subseteq V$  such that all edges of E have at least an endpoint in S.

### Problem

In the MINIMUM VERTEX COVER problem we take as input G, k and want to decide if G has a vertex cover of size  $\leq k$ .

### Theorem

In all graphs G, 
$$\alpha(G) + vc(G) = n$$
.

### Minimum vertex cover of

• Paths  $P_n$ ? Cycles  $C_n$ ? Cliques  $K_n$ ? Complete bipartite graphs  $K_{n,m}$ ?
#### Theorem

In all graphs G we have  $vc(G) \ge mm(G)$ .

Note: vc(G): min vertex cover, mm(G): max matching

Π.	Λ.	$\mathbf{c}$	<b>h h</b>	ام		2	m	n I	C.
1.0			па	CI	_	a			-

3

イロト 不得 トイヨト イヨト

### Theorem

In all graphs G we have  $vc(G) \ge mm(G)$ .

Note: vc(G): min vertex cover, mm(G): max matching

### Proof.

Any cover must hit all edges of a maximum matching, no vertex covers two such edges.

### Theorem

In all graphs G we have  $vc(G) \ge mm(G)$ .

Note: vc(G): min vertex cover, mm(G): max matching

## Proof.

Any cover must hit all edges of a maximum matching, no vertex covers two such edges.

Is VERTEX COVER in...

• NP?

### Theorem

In all graphs G we have  $vc(G) \ge mm(G)$ .

Note: vc(G): min vertex cover, mm(G): max matching

## Proof.

Any cover must hit all edges of a maximum matching, no vertex covers two such edges.

Is VERTEX COVER in...

• NP?

• Yes. Certificate is the cover S.

coNP?

### Theorem

In all graphs G we have  $vc(G) \ge mm(G)$ .

Note: vc(G): min vertex cover, mm(G): max matching

## Proof.

Any cover must hit all edges of a maximum matching, no vertex covers two such edges.

Is VERTEX COVER in...

• NP?

- Yes. Certificate is the cover S.
- coNP?
  - No!! (Unless NP=coNP !!)
  - Why doesn't maximum matching work as a certificate?

### Theorem

If G is bipartite, then mm(G) = vc(G).

Proof.

- G = (A, B, E), M a max matching, U set of unmatched vertices of A.
- Define Z to be set of vertices reachable from U via alternating paths.
- Claim: (A \ Z) ∪ (B ∩ Z) is a vertex cover that contains one endpoint of each edge of M.

#### Theorem

If G is bipartite, then mm(G) = vc(G).

Proof.

- G = (A, B, E), M a max matching, U set of unmatched vertices of A.
- Define Z to be set of vertices reachable from U via alternating paths.
- Claim: (A \ Z) ∪ (B ∩ Z) is a vertex cover that contains one endpoint of each edge of M.



#### Theorem

If G is bipartite, then mm(G) = vc(G).

Proof.

- G = (A, B, E), M a max matching, U set of unmatched vertices of A.
- Define Z to be set of vertices reachable from U via alternating paths.
- Claim: (A \ Z) ∪ (B ∩ Z) is a vertex cover that contains one endpoint of each edge of M.



#### Theorem

If G is bipartite, then mm(G) = vc(G).

Proof.

- G = (A, B, E), M a max matching, U set of unmatched vertices of A.
- Define Z to be set of vertices reachable from U via alternating paths.
- Claim: (A \ Z) ∪ (B ∩ Z) is a vertex cover that contains one endpoint of each edge of M.



#### Theorem

If G is bipartite, then mm(G) = vc(G).

Proof.

- G = (A, B, E), M a max matching, U set of unmatched vertices of A.
- Define Z to be set of vertices reachable from U via alternating paths.
- Claim: (A \ Z) ∪ (B ∩ Z) is a vertex cover that contains one endpoint of each edge of M.



# Kőnig's theorem – Implications

### Theorem

If G is bipartite, then mm(G) = vc(G).

### Corollary

MINIMUM VERTEX COVER is in coNP for bipartite graphs.

Image: A matrix

# Kőnig's theorem – Implications

### Theorem

If G is bipartite, then mm(G) = vc(G).

### Corollary

MINIMUM VERTEX COVER is in coNP for bipartite graphs.

### Corollary

MINIMUM VERTEX COVER is in P for bipartite graphs. (Using Hungarian Method).

• On general graphs, MINIMUM VERTEX COVER is NP-complete, so not in P, nor in coNP ... unless P=NP or NP=coNP...