

TP 5 - Cellules Excel

Exercice 1 : Échiquier

Le but de cet exercice est de dessiner un échiquier noir-rouge à partir d'une cellule dont les coordonnées sont données en paramètres d'entrée.

Q1.1 Écrire une procédure, `Echiquier10x10`, qui prend en paramètres d'entrée deux entiers `x` et `y`, et qui dessine un échiquier noir-rouge de taille 10×10 à partir de la case `(x, y)` (coin supérieur gauche de l'échiquier). On appliquera la règle de coloriage suivante : la première case est noire et la couleur d'une case `(i, j)` ne dépend que de la parité de $i + j$.

Remarque : pour colorier la cellule `(i, j)` la commande est :

```
Cells(i, j).Interior.Color = RGB(0, 0, 0) 'Noir
```

```
Cells(i, j).Interior.Color = RGB(200, 0, 0) 'Rouge
```

Écrire une macro de test de cette procédure.

Q1.2 Écrire maintenant une nouvelle procédure `echiquierNxN` qui est similaire à la précédente sauf que le nombre de cases est aussi entré en paramètre.

Exercice 2 : Dessin d'une pyramide

Q2.1 Écrire une procédure `colorierSegment(x As Integer, l As Integer, m As Integer)` qui colorie un segment horizontal de taille `x` à partir de la cellule `(l, m)`.

Q2.2 En utilisant `colorierSegment`, écrire une procédure `colorierPyramide(lSommet as Integer, cSommet as Integer, n as Integer)` qui dessine une pyramide de hauteur `n` dont le sommet est la cellule `(lSommet, cSommet)`.