

## Partiel

**Exercice 1** (On peut utiliser un théorème vu en cours).

Vous devez choisir parmi ces trois algorithmes:

1. L'algorithme A résout les problèmes de taille  $n$  en les divisant en cinq sous-problèmes de taille  $n/2$ , il résout les sous-problèmes récursivement, et il combine les solutions en temps  $O(n)$ .
2. L'algorithme B résout les problèmes de taille  $n$  en résolvant récursivement deux sous-problèmes de taille  $n - 1$ , il résout les sous-problèmes récursivement, et il combine les solutions en temps  $O(1)$ .
3. L'algorithme C résout les problèmes de taille  $n$  en les divisant en neuf sous-problèmes de taille  $n/3$ , il résout les sous-problèmes récursivement, et il combine les solutions en temps  $O(n^2)$ .

Quelle est la complexité de chacun de ces algorithmes? Lequel est le plus rapide?

**Exercice 2** (L'utilisation d'un quelconque théorème entraîne un zéro pour cet exercice).

Soit  $f : \mathbb{R}_+ \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$  une fonction telle que

$$f(xy) = f(x) + f(y)$$

1. Montrer que  $f(1) = 0$ .
2. Montrer que  $f(x/y) = f(x) - f(y)$ .
3. Donnez la définition de  $\log_b(x)$ , où  $b \geq 2$  est un entier.
4. Montrer que  $f(x) = \log_b(x)$  satisfait la condition  $f(xy) = f(x) + f(y)$ .
5. Montrer que  $\log_a(x) = \log_a(b) \times \log_b(x)$ .

**Exercice 3** Donnez un algorithme de complexité  $O(n^k)$ , où  $k$  est un réel fixé strictement inférieur à 2, pour multiplier deux entiers de  $n$  digits (par-exemple  $k = 1.58$ ).

**Exercice 4** On considère des fonctions de  $\mathbb{N} \setminus \{0\}$  dans lui-même

1. Donnez les définitions des notations asymptotiques  $O(f(n))$ ,  $\Omega(f(n))$  et  $\Theta(f(n))$ .
2. Montrer que  $\sum_{i=1}^{i=k} a_i O(f_i(n)) = O\left(\sum_{i=1}^{i=k} a_i f_i(n)\right)$  où  $k, a_1, \dots, a_k$  sont des entiers et  $f_1(n), \dots, f_k(n)$  des fonctions.

**Exercice 5** L'algorithme d'Al Kwarizmi pour multiplier deux entiers opère ainsi: Diviser le premier entier par 2 en arrondissant à l'inférieur et multiplier le second par 2 jusqu'à ce que le premier vaille 1, puis additionner les valeurs prises par le second lorsque le premier avait une valeur impaire.

Par exemple:

$$\begin{array}{r|cccc} \text{premier} & 11 & 5 & 2 & 1 \\ \text{second} & 13 & 26 & 52 & 104 \end{array}$$

On obtient  $11 \times 13 = 13 + 26 + 104 = 143$ .

1. Donnez le code Java de cet algorithme.
2. Prouvez sa validité.