

Examen

Exercice 1

```
public static double algo(double n){
    if(n<1.0) return 1.0;
    int x=algo(n/2)+algo(n/2)+algo(n/2)+algo(n/2);
    for(int i=0; i<n; i++) x+=i+1;
    return x;
}
```

- 1) Que renvoient `algo(0)`, `algo(1)`, `algo(2)`, `algo(4)`, `algo(8)` ?
- 2) Quelle est la complexité de `algo(n)` ?
- 3) Modifier `algo(n)` pour que la complexité soit $\Theta(n)$.
- 4) Modifier `algo(n)` pour que la complexité soit $\Theta(\lg n)$.

Exercice 2

```
public class Queens {
    final int SIZE=8;
    int [] solution;
    boolean [] ligne, diag1, diag2;
    public Queens(){
        solution = new int[SIZE];
        ligne = new boolean[SIZE];
        diag1 = new boolean[2*SIZE-1];
        diag2 = new boolean[2*SIZE-1];
        for (int j=0; j < SIZE; ++j)
            ligne[j]=diag1[j]=diag2[j]=true;
        for (int j=SIZE; j < 2*SIZE-1; ++j)
            diag1[j]=diag2[j]=true;
    }
    void essayer(int c){
        for (int l=0; l < SIZE; ++l){
            if(ligne[l] && diag1[l+c] && diag2[l-c+SIZE-1]){
                solution[c]=l;
                ligne[l]=diag1[l+c]=diag2[l-c+SIZE-1]=false;
                if(c!=SIZE-1) essayer(c+1);
                ligne[l]=diag1[l+c]=diag2[l-c+SIZE-1]=true;
            }
        }
    }
}
```

- 1) Après la déclaration `Queens Q = new Queens()` et lors de l'appel `Q.essayer(0)`, donnez le contenu du tableau `solution` juste après que le test

```
if(ligne[l] && diag1[l+c] && diag2[l-c+SIZE-1])
```

soit faux pour la première fois.

- 2) Après que le test de la question 1) soit redevenu vrai pour la première fois donnez le contenu du tableau `solution` juste après l'exécution de l'instruction `solution[c]=1`.

Exercice 3 Que fait l'algorithme de Strassen et quelle est sa complexité?

Que fait l'algorithme de Karatsuba et quelle est sa complexité?

Exercice 4 On obtient une approximation y de la racine carrée \sqrt{x} de x en initialisant $y := x$ puis en itérant le processus $y := \frac{1}{2}(y + (x/y))$ un certain nombre n de fois; plus on itère ce processus, meilleure est l'approximation. Programmez les fonctions suivantes en Java:

- 1) `double myAbs(double x)` renvoyant la valeur absolue $|x|$ de x .
- 2) `double mySqrt(double x, int n)` retournant la valeur de l'approximation de \sqrt{x} lorsqu'on itère n fois le processus.
- 3) `boolean IsLess(double x, int n, double approx)` testant si l'erreur relative $\frac{|y-\sqrt{x}|}{\sqrt{x}}$ après n itérations est inférieure à `approx`.
- 4) `int ForAccuracy(double x, double approx)` renvoyant le nombre minimum d'itérations minimum pour obtenir la précision `approx`.

Exercice 5 Donnez le code d'une fonction Java `double pow(double x, int n)` qui élève x à la puissance n en $O(\lg n)$.

Exercice 6 1) Permuter les éléments du tableau $A = (5,7,8,14,45,2,71,8,55,13,46)$ de manière à en faire un tas min.

- 2) Elaborer un algorithme de tri en $O(n \lg n)$ en utilisant un tas min.