

# Algèbre linéaire et applications aux sciences des données

5 décembre 2024

Cette semaine:

Cours jeudi 8<sup>h</sup>30

Cours vendredi 8<sup>h</sup>30

TD vendredi 10<sup>h</sup>15 (Fin TD 6)

A venir: TD vendredi 13/12

Dernières séances 17/12 et 20/12 matin (CTD)

# Matrices orthogonales et applications associées

## 1) Définition

Def: Une matrice  $P \in \mathbb{R}^{r \times m}$  est dite orthogonale si

- $\underbrace{P}_{r \times m} \underbrace{P^T}_{m \times r} = I_r$  si  $r \leq m$
- $P^T P = I_m$  si  $r \geq m$
- $P^T P = P P^T = I_m$  si  $r = m$

## Exemples:

•  $I_m \in \mathbb{R}^{m \times m}$  est orthogonale

•  $P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 2}$  est orthogonale

$$P^T P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = I_2$$

•  $P = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{1 \times 2}$

$$P P^T = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{bmatrix} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 + \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1 = I_1$$

## Propriétés des matrices orthogonales carrées

Soit  $P \in \mathbb{R}^{n \times n}$  orthogonale. Alors

e) Toute valeur propre <sub>réelle</sub> de  $P$  est égale à 1 ou -1

b) Les colonnes et les lignes de  $P$  forment une base orthogonale/orthonormale de  $\mathbb{R}^n$  pour le produit scalaire canonique de  $\mathbb{R}^n$  (produit scalaire canonique  $x^T y = \sum_{i=1}^n x_i y_i$   $\forall x \in \mathbb{R}^n, \forall y \in \mathbb{R}^n$ )

c)  $\det(P) \in \{-1, 1\}$

d)  $P^T = P^{-1}$

Autre exemples

$\bullet \sum_{i=1}^n x_i y_i$

$\bullet x_1 y_1 + 2x_2 y_2 + 3x_3 y_3 + \dots + n x_n y_n$

$\bullet 2x_1 y_1 - x_1 y_2 - x_2 y_1 + 2x_2 y_2$

Éléments de démonstration

b) Soient  $p_1, \dots, p_m$  les colonnes de  $P$  ( $P = [p_1 \dots p_m]$ )

Par définition d'une matrice orthogonale,  $P^T P = I_m$

$$P^T P = \begin{bmatrix} p_1^T \\ \vdots \\ p_m^T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_1 & \dots & p_m \\ \langle p_1, p_1 \rangle & \langle p_1, p_2 \rangle & \dots & \langle p_1, p_m \rangle \\ \vdots & \dots & \dots & \dots \\ \langle p_m, p_1 \rangle & \dots & \dots & \langle p_m, p_m \rangle \end{bmatrix} = I_m$$

où  $p_i^T \in \mathbb{R}^{1 \times m}$  avec  $[p_i^T]_i = [p_i]_i$

(Rappel: on note parfois  $\langle x, y \rangle = x^T y$ )

On a donc  $\langle p_i, p_i \rangle = p_i^T p_i = 1 \quad \forall i = 1 \dots m$   
 $\langle p_i, p_j \rangle = 0 \quad \forall (i, j) \in \{1, \dots, m\}^2, i \neq j$

Les  $p_i$  forment donc une base orthogonale

d) Comme  $P^T P = P P^T = I_n$ , et que l'inverse d'une matrice est définie de manière unique, on a bien  $P^{-1} = P^T$

a) Soit  $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $x \neq 0_{\mathbb{R}^n}$  un vecteur propre de  $P$

$$Px = \lambda x \text{ avec } \lambda \in \mathbb{R}$$

Pour le produit scalaire canonique, on a :

$$\langle x, P^T P x \rangle = \underbrace{x^T}_{1 \times n} \underbrace{\left( \overbrace{P^T}^{n \times n} \overbrace{P}^{n \times n} x \right)}_{n \times 1}$$

$$= \underbrace{(x^T P^T)}_{1 \times n} \underbrace{(Px)}_{n \times 1} \quad (\text{associativité du produit matriciel})$$

$$= (Px)^T Px \quad (B^T A^T = (AB)^T \text{ par propriétés de la transposée})$$

$$= \langle Px, Px \rangle$$

$$\langle x, P^T P x \rangle = x^T \underbrace{P^T P}_{= I_n} x = x^T x = \|x\|^2 > 0$$

$$x^T P^T P x = (Px)^T Px = \langle Px, Px \rangle = \langle \lambda x, \lambda x \rangle = \lambda^2 \langle x, x \rangle = \lambda^2 \|x\|^2$$

On a donc  $\lambda^2 \|x\|^2 = \|x\|^2$

$$\Leftrightarrow \lambda^2 = 1 \quad \text{car } x \neq 0_{\mathbb{R}^n}$$

$$\Leftrightarrow \lambda = 1 \text{ ou } \lambda = -1$$

c) Comme  $P$  et  $P^T$  ont le même déterminant, on a

$$\det(P P^T) = \det(P)^2$$

Or  $P P^T = I_n$ , donc  $\det(P P^T) = \det(I_n) = 1$

d'où  $\det(P)^2 = 1 \Leftrightarrow \det(P) \in \{-1, 1\}$

## 2) Isométries

Def: Soit  $(E, q)$  un espace euclidien ( $\Leftrightarrow E$   $\mathbb{R}$ -es de dimension finie  
 $q$  forme quadratique définie positive)  
 $\langle \cdot, \cdot \rangle$ : produit scalaire associé à  $q$   
 $\|\cdot\|$ : norme associée à  $q$

On dit qu'une application linéaire  $l \in \mathcal{L}(E)$  est une isométrie (ou un endomorphisme orthogonal) si:

$$\forall x \in E, \|l(x)\| = \|x\|$$

Propriété:  $l \in \mathcal{L}(E)$  isométrie  $\Leftrightarrow \langle l(x), l(y) \rangle = \langle x, y \rangle$   
 $\forall (x, y) \in E^2$

Démonstration:  $(\Leftarrow)$   $x=y, \langle l(x), l(x) \rangle = \langle x, x \rangle \forall x \in E$   
 $\Leftrightarrow \|l(x)\|^2 = \|x\|^2 \forall x \in E$   
 $\Leftrightarrow \|l(x)\| = \|x\| \forall x \in E$  (définition d'une isométrie)

$$\begin{aligned} (\Rightarrow) \quad \forall (x, y) \in E^2, \|l(x+y)\|^2 &= \langle l(x+y), l(x+y) \rangle \\ &= \langle l(x) + l(y), l(x) + l(y) \rangle \\ &= \langle l(x), l(x) \rangle + 2\langle l(x), l(y) \rangle + \langle l(y), l(y) \rangle \\ &= \|l(x)\|^2 + 2\langle l(x), l(y) \rangle + \|l(y)\|^2 \\ &\stackrel{l \text{ isométrie}}{\rightarrow} = \|x\|^2 + 2\langle x, y \rangle + \|y\|^2 \end{aligned}$$

Comme  $l$  est une isométrie, on a aussi:

$$\begin{aligned} \|l(x+y)\|^2 &= \|x+y\|^2 \\ &= \|x\|^2 + 2\langle x, y \rangle + \|y\|^2 \end{aligned}$$

Par identification des deux expressions, on en conclut que  $\langle x, y \rangle = \langle l(x), l(y) \rangle$   
 $\forall (x, y)$

↳ Une isométrie préserve les produits scalaires et les normes

Théorème Soit  $l \in \mathcal{L}(E)$  une isométrie.

Alors toute représentation matricielle de  $l$  dans une base orthogonale pour le produit scalaire  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  est une matrice orthogonale.

⇒ Les représentations matricielles de  $l$  dans des bases orthogonales ont les mêmes valeurs propres et déterminants.

Lorsque le déterminant vaut 1, on dit que  $l$  est une rotation.

Démo Soit  $(e_1, \dots, e_n)$  une base orthogonale de  $E$  ( $\dim E = n$ )  
pour le produit scalaire  $\langle \cdot, \cdot \rangle$

La représentation matricielle de  $l$  dans cette base

s'écrit  $P = [p_1 \dots p_n]$  avec  $p_i = l(e_i)$   
exprimé dans la base  $e_1, \dots, e_n$

On a alors  $\forall i = 1 \dots n$ ,

$$p_i = \sum_{j=1}^n \langle p_i, e_j \rangle e_j$$

et donc

$$p_i = \begin{bmatrix} \langle l(e_i), e_1 \rangle \\ \vdots \\ \langle l(e_i), e_n \rangle \end{bmatrix}$$

Pour montrer que  $P$  est orthogonale, on montre que les  $p_i$  forment une base orthonormée pour le produit scalaire canonique de  $\mathbb{R}^n$

$$\forall i=1, \dots, n, \quad P_i^T P_i = \sum_{j=1}^n \underbrace{\langle l(e_i), e_j \rangle^2}_{\substack{\uparrow \\ \text{produit} \\ \text{scalaire} \\ \text{dans } E}} = \underbrace{\|l(e_i)\|^2}_{\substack{\uparrow \\ \text{Th.} \\ \text{de} \\ \text{Pythagore}}} \stackrel{\substack{\uparrow \\ \text{isométrie}}}{=} \underbrace{\|e_i\|^2}_{\substack{\uparrow \\ \text{Norme} \\ \text{associée} \\ \text{au produit} \\ \text{scalaire dans } E}} = 1$$

$\{e_i\}$  base orthonormale

$$\forall i \neq j, \quad P_i^T P_j = \sum_{k=1}^n \langle l(e_i), e_k \rangle \langle l(e_j), e_k \rangle$$

$\downarrow \langle x, y \rangle = \langle x, \sum_{k=1}^n \langle y, e_k \rangle e_k \rangle = \sum_{k=1}^n \langle x, e_k \rangle \langle y, e_k \rangle = \langle x, \sum_{k=1}^n \langle y, e_k \rangle e_k \rangle = \langle x, y \rangle$

$\sum_{k=1}^n \langle x, e_k \rangle \langle y, e_k \rangle = \langle x, \sum_{k=1}^n \langle y, e_k \rangle e_k \rangle = \langle x, y \rangle$

linéarité du produit scalaire  $\langle \cdot, \cdot \rangle$

$$= \sum_{k=1}^n \langle l(e_j), \underbrace{\langle l(e_i), e_k \rangle e_k}_{\substack{\uparrow \\ \text{décomposition de} \\ l(e_i) \text{ selon la base} \\ (e_1, \dots, e_n)}} \rangle$$

$$= \langle l(e_j), \underbrace{\sum_{k=1}^n \langle l(e_i), e_k \rangle e_k}_{\substack{\uparrow \\ \text{isométrie}}} \rangle = \langle l(e_j), l(e_i) \rangle$$

$$\stackrel{\substack{\uparrow \\ \text{isométrie}}}{=} \langle e_j, e_i \rangle = 0$$

$\{e_i\}$  base orthonormale de  $E$

On a donc montré que les  $\{p_i\}$  forment une base orthonormale de  $\mathbb{R}^n$  pour le produit scalaire canonique, d'où  $P^T P = I_n$ .

De même, on justifie que  $P P^T = I_n$ , et on en conclut que  $P$  est orthogonale.

Exemple:

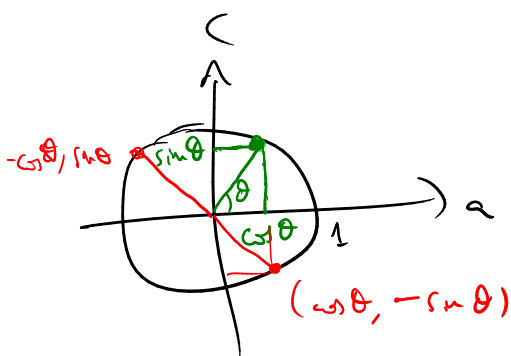
(isométries dans  $\mathbb{R}^2$  mun: de produit scalaire canonique

→ Une isométrie dans  $\mathbb{R}^2$  est représentée dans la base canonique par une matrice orthogonale

$$P = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \quad (a, b, c, d) \in (\mathbb{R})^4$$

Pour que les deux colonnes de  $P$  forment une base orthonormale, on doit avoir:

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix} = 1 \\ \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix} = 1 \\ \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix} = 0 \end{cases} \quad (\Leftrightarrow) \begin{cases} a^2 + c^2 = 1 \\ b^2 + d^2 = 1 \\ ab + cd = 0 \end{cases}$$



$$\Leftrightarrow \begin{cases} a = \cos \theta \\ c = \sin \theta \\ b = \sin \varphi \\ d = \cos \varphi \\ \underbrace{\cos \theta \sin \varphi + \sin \theta \cos \varphi}_{\sin(\theta + \varphi)} = 0 \end{cases}$$

$$\sin(\theta + \varphi) = 0$$

$$\Leftrightarrow \theta = -\varphi + k\pi$$

Représentation des isométries dans  $\mathbb{R}^2$

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

ou

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$$

$$\det(\quad) = 1$$

"rotation"

$$\theta = -\varphi + 2k\pi$$

$$\det(\quad) = -1$$

$$\theta = -\varphi + (2h+1)\pi$$