

Algèbre linéaire et applications aux Sciences des données

8 novembre 2024

Aujourd'hui : Formes quadratiques (suite)

Rappel: Formes quadratiques

$q: E \rightarrow \mathbb{K}$, E \mathbb{K} -espace vectoriel

Applications bilinéaires
de $E \times E$ dans \mathbb{K}

q forme quadratique $\Leftrightarrow \exists!$ $p \in \mathcal{L}(E, E; \mathbb{K})$ symétrique telle que
 $q(x) = p(x, x) \quad \forall x \in E$
"il existe un(e) unique"

p s'appelle la forme polaire associée à q

p symétrique $\Leftrightarrow p(x, y) = p(y, x) \quad \forall (x, y) \in E^2$

Proposition

$$\forall (x, y) \in E^2, \quad p(x, y) = \frac{1}{2} [q(x+y) - q(x) - q(y)]$$

Identité du
parallélogramme \rightarrow

$$p(x, y) = \frac{1}{4} [q(x+y) - q(x-y)]$$

$$q(x+y) + q(x-y) = 2(q(x) + q(y))$$

identités
remarquables

$$\text{Ex) } E = \mathbb{R}, \quad q(x) = x^2, \quad p(x, y) = xy,$$

$$xy = \frac{1}{2} (x+y)^2 - x^2 - y^2 \quad \text{une identité!}$$

\rightarrow La notion de forme quadratique se définit dans des \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie ou infinie

\rightarrow Dans le cas de la dimension finie, une forme quadratique admet des représentations matricielles.

Proposition

Si $q: E \rightarrow \mathbb{K}$ est une forme quadratique et E est un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n , alors si (e_1, \dots, e_n) est une base de E , on a $q(x) = X^T M X \quad \forall x \in E$

où $X \in \mathbb{K}^{m \times 1}$ est la matrice (colonne) des coordonnées de x dans la base (e_1, \dots, e_n)

$M \in \mathbb{K}^{m \times m}$ est la matrice représentant q dans la base (e_1, \dots, e_n)

$$i=m: \sum_{j=i+1}^m \dots = 0$$

(i) Si $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}$, on a alors $q(x) = \underbrace{\sum_{i=1}^m M_{ii} x_i^2 + 2 \sum_{i=1}^m \sum_{j=i+1}^m M_{ij} x_i x_j}_{\text{polynôme de degré 2 en les } x_i}$

(ii) M est symétrique, c'est-à-dire $M = M^T$

Justification:

Puisque q est associée à une unique forme bilinéaire symétrique p ,

$$\text{on a } q(x) = p(x, x) \quad \forall x \in E$$

Or on a vu que p admet une représentation matricielle dans la base (e_1, \dots, e_n) : $p(x, y) = X^T M Y$ avec X, Y les matrices des coordonnées de x, y dans la base et $M \in \mathbb{K}^{m \times n}$

Par conséquent, $q(x) = p(x, x) = X^T M X = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m M_{ij} x_i x_j$

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}$$
$$M = [M_{ij}]$$
$$= \sum_{i=1}^m M_{ii} x_i^2 + \sum_{i=1}^m \sum_{j \neq i} M_{ij} x_i x_j$$

Comme p est symétrique, $\forall (i, j) \in \{1, \dots, m\}^2, i \neq j$
 $p(e_i, e_j) = p(e_j, e_i)$ (e_1, \dots, e_n) base de E

$$E_i^T M E_j = E_j^T M E_i$$

E_i vecteur des coordonnées de e_i dans la base

$$ME_i = \begin{bmatrix} M_{11} & \dots & M_{1i} & \dots & M_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ M_{m1} & \dots & M_{mi} & \dots & M_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} M_{1i} \\ \vdots \\ M_{ji} \\ \vdots \\ M_{mi} \end{bmatrix} \leftarrow j$$

$$E_i = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \leftarrow i \quad E_j = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \leftarrow j$$

$$E_j^T ME_i = [0 \dots 0 \overset{1}{\uparrow} 0 \dots 0] \begin{bmatrix} M_{1i} \\ \vdots \\ M_{ji} \\ \vdots \\ M_{mi} \end{bmatrix} \quad \text{donc} \quad E_j^T ME_i = M_{ji}$$

De même, $E_i^T ME_j = M_{ij}$

$$E_j^T ME_i = E_i^T ME_j \Leftrightarrow M_{ij} = M_{ji} \quad \forall i \neq j \Leftrightarrow \text{Matrice symétrique}$$

On a donc

$$q(x) = \sum_{i=1}^m M_{ii} x_i^2 + \sum_{i=1}^m \sum_{j \neq i} M_{ij} x_i x_j$$

$$= \sum_{i=1}^m M_{ii} x_i^2 + M_{12} x_1 x_2 + M_{13} x_1 x_3 + \dots + M_{1n} x_1 x_n$$

$$+ M_{21} x_2 x_1 + M_{23} x_2 x_3 + \dots + M_{2n} x_2 x_n$$

$$+ M_{31} x_3 x_1 + M_{32} x_3 x_2 + \dots + M_{3n} x_3 x_n$$

$$+ \dots + \dots + M_{(n-1)n} x_{n-1} x_n$$

$$+ M_{n1} x_n x_1 + M_{n2} x_n x_2 + M_{n3} x_n x_3$$

$$+ \dots + M_{n(n-1)} x_n x_{n-1}$$

$$= \sum_{i=1}^m M_{ii} x_i^2 + 2 \sum_{i=1}^m \sum_{j=i+1}^m M_{ij} x_i x_j$$

Remarque: Lorsque $E = \mathbb{R}^m$ et (e_1, \dots, e_m) base canonique de E ,
on écrit

$$q(x) = x^T M x \quad \text{en identifiant } x \text{ et son vecteur de coordonnées}$$

Théorème

E \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie. n

L'espace $\mathcal{Q}(E)$ des formes quadratiques de E est isomorphe à l'ensemble des matrices symétriques de $\mathbb{K}^{n \times n}$ et donc

$\mathcal{Q}(E)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension $\dim(\mathcal{Q}(E)) = \frac{n(n+1)}{2}$

→ L'application $\varphi: \mathcal{Q}(E) \rightarrow S^m(\mathbb{K}) := \{M \in \mathbb{K}^{n \times n} \mid M \text{ symétrique}\}$
 $q \mapsto M$ où M représente de q dans une base de E fixé

est un isomorphisme (application linéaire bijective)

- injective $M = \mathbf{0}_{\mathbb{K}^{n \times n}} \Leftrightarrow q: x \mapsto 0$
- surjective $\forall M \in S^m(\mathbb{K}), \exists q$ tel que $\varphi(q) = M$

$$q(x) = x^T M x$$

Dimension de $S^m(\mathbb{K})$: Comme $M_{ij} = M_{ji} \forall i, j \quad \forall M \in S^m(\mathbb{K})$,

$S^m(\mathbb{K})$ est engendré par les matrices

m matrices → $\left(\begin{smallmatrix} 1 & & & \\ & 0 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 0 \end{smallmatrix} \right), \left(\begin{smallmatrix} & 1 & & \\ & & 0 & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 0 \end{smallmatrix} \right), \dots, \left(\begin{smallmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & 0 \\ & & & & 1 \end{smallmatrix} \right), \left(\begin{smallmatrix} 0 & 1 & & \\ 1 & 0 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 0 \end{smallmatrix} \right), \left(\begin{smallmatrix} 0 & 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 0 & \\ 1 & 0 & 0 & \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{smallmatrix} \right)$

\dots

$\left(\begin{smallmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ & & 1 & 0 \end{smallmatrix} \right)$

$\{ m \mid M_{ij} = M_{ji} = 1, M_{lk} = 0 \text{ si } l \neq i \text{ ou } k \neq j \}$

Paires de coefficients (i, j) avec $i < j$
 / nombre de coefficients en-dessus de la diagonale

$$\underbrace{(1,2)}_{m-1} + \underbrace{(1,3)}_{m-2} + \underbrace{(1,4)}_{m-3} + \dots + 1 = \frac{n(n-1)}{2}$$

Au total, on a $n + \frac{n(n-1)}{2} = \frac{n(n+1)}{2}$ matrices qui forment une famille génératrice et libre de $S^n(\mathbb{K})$: c'est donc une base et on en déduit que $\dim(S^n(\mathbb{K})) = \frac{n(n+1)}{2}$

(Ex) $n=2$ $S^2(\mathbb{K}) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix} \mid (a, b, c) \in \mathbb{K}^3 \right\}$

$\dim(S^2(\mathbb{K})) = 3$

$n=3$ $M \in S^3(\mathbb{K})$, $M = \begin{pmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{12} & m_{22} & m_{23} \\ m_{13} & m_{23} & m_{33} \end{pmatrix}$

$\begin{matrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{matrix} \left[\begin{matrix} n \\ \frac{n(n-1)}{2} \\ 3 \times \frac{2}{2} = 3 \end{matrix} \right]$

$\frac{n(n+1)}{2} = \frac{3 \times 4}{2} = 6$

Obtention de M à partir de q

Soit $E = \mathbb{R}^3$ et $q: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ définie par

$q(x) = x_1^2 + 3x_2^2 - 3x_3^2 + 4x_1x_2 + 2x_1x_3 - 8x_2x_3$

$q(\lambda x) = \lambda^2 q(x) \quad \forall x \in \mathbb{R}^3$

• Calcul de la représentation matricielle de q dans la base canonique

Si M est cette représentation, $M = \begin{pmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{12} & m_{22} & m_{23} \\ m_{13} & m_{23} & m_{33} \end{pmatrix}$ et

on doit avoir

$q(x) = x^T M x = m_{11}x_1^2 + m_{22}x_2^2 + m_{33}x_3^2 + 2m_{12}x_1x_2 + 2m_{13}x_1x_3 + 2m_{23}x_2x_3$

Par identification, on obtient

$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & -4 \\ 1 & -4 & -3 \end{bmatrix}$

• Ecrire la forme polaire associée à q

$$q(x) = x_1^2 + 3x_2^2 - 3x_3^2 + 4x_1x_2 + 2x_1x_3 - 8x_2x_3$$

On cherche p bilinéaire symétrique telle que $q(x) = p(x, x)$

Méthodologie : $x_i^2 \rightarrow x_i y_i$

$$x_i x_j \rightarrow \frac{1}{2} (x_i y_j + \underbrace{y_i x_j}_{= x_j y_i})$$

$$p(x, y) = x_1 y_1 + 3x_2 y_2 - 3x_3 y_3 + 2x_1 y_2 + 2x_2 y_1 + x_1 y_3 + x_3 y_1 - 4x_2 y_3 - 4x_3 y_2$$

On a bien $p(x, y) = p(y, x) \forall x, y$, $q(x) = p(x, x) \forall x$
et p est bien bilinéaire

(on a aussi : $p(x, y) = x^T M y = y^T M x$)

Formes quadratiques définies positives

Def : Soit $q: E \rightarrow \mathbb{K}$ une forme quadratique sur E \mathbb{K} -espace vectoriel.
et soit $p: \mathcal{L}(E, E; \mathbb{K})$ la forme polaire.

• Le noyau de q est l'ensemble

$$\ker(q) = \ker(p) = \{x \in E \mid \forall y \in E, p(x, y) = p(y, x) = 0\}$$

en dimension finie NB : Si M est une représentation matricielle de q (dans une base),
alors $x \in \ker(q) \Leftrightarrow X \in \ker(M)$ avec X la matrice des coordonnées de x dans la base.

• On dit que q est non dégénérée si : $\ker(q) = \{0_E\}$

- On dit que $x \in E$ est isotrope pour q si $q(x) = 0$
- On dit que q est définie si le seul vecteur isotrope de q est 0_E

→ Tout vecteur de $\ker(q)$ est isotrope pour q

$$\forall x \in \ker(q), \quad p(x, y) = 0 \quad \forall y \in E \Rightarrow p(x, x) = q(x) = 0$$

$$\Rightarrow x \text{ est isotrope}$$

→ Toute forme définie est non dégénérée

$$q \text{ définie} \Leftrightarrow q(x) = 0 \text{ si et seulement si } x = 0_E$$

$$\text{Donc } \forall y \in \ker(q), \quad p(y, z) = 0 \quad \forall z \in E \Rightarrow p(y, y) = 0$$

$$\Leftrightarrow q(y) = 0 \Leftrightarrow y = 0_E$$

Donc q est non dégénérée

$$q \text{ définie : } q(x) = p(x, x) = 0 \Leftrightarrow x = 0_E$$

$$q \text{ non dégénérée : } p(x, y) = 0 \quad \forall y \in E \Leftrightarrow x = 0_E$$

Exemple: $E = \mathbb{R}^2$, $p(x, y) = x_1 y_1 - x_2 y_2$

$$q(x) = p(x, x) = x_1^2 - x_2^2 \quad (q(\lambda x) = \lambda^2 q(x))$$

q est non dégénérée mais pas définie

$$\ker(q) = \{0_E\} \quad \text{mais} \quad \{x \mid q(x) = 0\} \neq \{0_E\}$$

↳ q n'est pas définie

Il suffit de trouver $x \neq 0_E$ tel que $q(x) = 0$ ($q(0_E) = 0$)

$$x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{ou} \quad x = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{convenablement}$$

$$\triangle q\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = 0 \quad q\left(\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = 0 \quad q\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = -1 \neq 0$$

L'ensemble des vecteurs isotropes n'est pas un espace vectoriel !

↳ q est non dégénérée

$$p(x, y) = x_1 y_1 - x_2 y_2$$

$$\text{Soit } x \in \ker q = \left\{ x \in E \mid p(x, y) = 0 \quad \forall y \in E \right\}$$

Montrons que $x = 0_E$.

$$x \in \ker q \iff x_1 y_1 - x_2 y_2 = 0 \quad \forall y \in E$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 & (y = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) \\ x_1 + x_2 = 0 & (y = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}) \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases}$$

Comme $0_E \in \ker q$, on en déduit que $\ker q = \{0_E\}$

Formes quadratiques et positivité

Dans la suite, on prend $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ et on s'intéresse au signe des formes quadratiques de E (\mathbb{R} -espace vectoriel) dans \mathbb{R} .

Déf :

- $q \in \mathcal{Q}(E)$ ($\mathcal{Q}(E)$: \mathbb{R} -espace vectoriel des formes quadratiques) est dite (semi-définie) positive si $q(x) \geq 0 \quad \forall x \in E$
- $q \in \mathcal{Q}(E)$ est dite semi-définie négative si $q(x) \leq 0 \quad \forall x \in E$

• $q \in \mathcal{Q}(E)$ est dite définie positive
si: $q(x) > 0 \quad \forall x \in E, x \neq 0_E$

• $q \in \mathcal{Q}(E)$ est dite définie négative
si: $q(x) < 0 \quad \forall x \in E, x \neq 0_E$

Exemples: • $E = \mathbb{R}^2$, $q(x) = x^T x = x_1^2 + x_2^2$ définie positive

• $E = \mathbb{R}^2$, $q(x) = -x_1^2 - x_2^2 - 2x_1x_2$ semi-définie négative
 $= -(x_1 + x_2)^2 \leq 0$ nul en $\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$

• $E = \mathbb{R}^2$, $q(x) = x_1^2 - x_2^2$ ni semi-définie positive
ni semi-définie négative
(on dit parfois que q est indéfinie)

Par isomorphisme, on dit qu'une matrice $M \in \mathbb{R}^{n \times n}$ est
semi-définie positive si c'est la matrice représentant une forme
quadratique semi-définie positive dans la base canonique de \mathbb{R}^n

On note cela $M \succeq 0$ ($\neq M_{ij} \geq 0$
 $\neq i, j$)

$(\Leftrightarrow x^T M x \geq 0$
 $\forall x \in \mathbb{R}^n$ | et M symétrique)

Remarque:

• $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix}$ n'est pas semi-définie positive

$$x = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$x^T M x = [2 \ -2 \ 1] \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \\ [2 \ -2 \ 1] \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = -1 < 0$$

• $M = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ est définie positive
 c.à.d. $x^T M x > 0$ si $x \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$\forall x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, \quad x^T M x = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2x_1 - x_2 \\ -x_1 + 2x_2 \end{bmatrix}$$

$$= 2x_1^2 + 2x_2^2 - 2x_1x_2$$

$$= (x_1 - x_2)^2 + x_1^2 + x_2^2 \geq 0$$

$$\text{et } = 0 \text{ ssi } x_1^2 = x_2^2 = 0$$

$$M \in S^n(\mathbb{R}) = \{M \in \mathbb{R}^{n \times n} \mid M^T = M\}$$

$q \in \mathcal{Q}(E)$, M représente q dans la base canonique

$$M \geq 0 \quad (M \text{ semi-définie positive})$$

$$q(x) \geq 0 \quad \forall x \in E$$

$$M > 0 \quad (M \text{ définie positive})$$

$$q(x) > 0 \quad \forall x \in E, x \neq 0_E$$

$$M \leq 0 \quad (M \text{ semi-définie négative})$$

$$q(x) \leq 0 \quad \forall x \in E$$

$$M < 0 \quad (M \text{ définie négative})$$

$$q(x) < 0 \quad \forall x \in E, x \neq 0_E$$

→ Lorsque $n > 1$, il existe des matrices qui ne sont ni semi-définies positives ni semi-définies négatives

→ Pour toute dimension, il existe une infinité de matrices semi-définies positives et une infinité de matrices semi-définies négatives.

Application : Optimisation

• Si on cherche le minimum d'une forme quadratique $q: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ et que

$q(x) = x^T M x$ avec $M \in S^n(\mathbb{R})$, alors on sait que

- * Si $M \geq 0$, alors q a un minimum
- * Si $M > 0$, l'unique minimum est 0
- * Sinon q n'est pas de minimum

• Si on cherche le minimum d'une fonction quadratique c'est d'une fonction de la forme $f(x) = x^T M x + g^T x + h$ avec $M \in S^n(\mathbb{R})$, $g \in \mathbb{R}^n$ et $h \in \mathbb{R}$

↑
forme quadratique
↑
forme linéaire

- * Si $M \geq 0$, cette fonction a un minimum
- * Si $M > 0$, ce minimum est unique

Ex) Régression linéaire

entrées
attributs

$$A = \begin{bmatrix} a_1^T \\ \vdots \\ a_m^T \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times n}$$

sorties
labels

$$b = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m$$

$$f(x) = \frac{1}{2m} x^T A^T A x - \frac{1}{m} b^T A x + \frac{1}{m} b^T b$$

But Trouver x tel que $Ax \approx b$

Déf:

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et $q \in \mathcal{Q}(E)$ une forme quadratique définie positive.

Alors (E, q) s'appelle un espace préhilbertien réel. Si $\dim(E) < +\infty$, on dit que (E, q) est un espace euclidien.

La forme polaire associée à q s'appelle alors un produit scalaire.